# Audio – AudioMixer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

Só para adiantar coloque no **Start()** do seu script estas duas linhas aqui:

**QualitySettings.vSyncCount = 0;**    // Desliga o sincronismo

**Application.targetFrameRate = 30;**  // Quantidade máxima de FPS do jogo